

AOU、財政基盤整備を目的に

会費値上げ  
試案を公表

地方協会員から徴集し配分する

【社全日本アミューズメント施設業者協会連合会(AOU)入江昭造会長】は、設置機械台数を基準にした会費値上げを検討しているが、この試案を作成し、協会に配分するという内容で、地方協会に一月二十九日送付した。試案によると、全国の会員傘下の営業業者から台数会費をAOUが一括して直接徴収し、うち約三〇%を各地方協会に配分するという内容で、地方協会に一月二十九日送付した。試案によると、全国の会員傘下の営業業者から台数会費をAOUが一括して直接徴収し、うち約三〇%を各地方協会に配分するという内容で、地方協会に一月二十九日送付した。試案によると、全国の会員傘下の営業業者から台数会費をAOUが一括して直接徴収し、うち約三〇%を各地方協会に配分するという内容で、地方協会に一月二十九日送付した。

容で、これまでの会費制度を根本から変更するものとなっている。これは安定した収入源となっていたAOUエキスプ開催が将来困難になるとの見通しから、展示会収入に頼らない財政基盤を確立する必要があるとして検討しているもの。合その数だけの会社数となり、その場合千九百六十八万四千四百一十台となるが、未回答オペレーターは約一万九千台と推定、これに合わせた五十万台を試算の基礎にしたとしている。

設置台数に基礎を置いた全国統一基準で行なうことが必要」としている。設置台数調査は三百八十九社(対象業者の七七八%)が回答。これはほぼゆる広域オペレーターを一つとした数で、複数の地方協会に入っている場合、その数だけの会社数となり、その場合千九百六十八万四千四百一十台となるが、未回答オペレーターは約一万九千台と推定、これに合わせた五十万台を試算の基礎にしたとしている。

東京都協ではこれまでAOUに支払う会費(百七万円)と地方協会運営のための費用を合わせて会費を徴収してきたのと比べて、大幅減額になるのは必至で、協会運営費の不足分をどうするかが大きな課題となるようだが、これは他の地方協会にも同じことが言える。しかし試案では「上乗せ会費の扱いは慎重に検討する必要があるが、基本的には地域格差は認めない」としている。

この試案はあくまでAOUの財政基盤確立のためのものであり、各協会の財政を考慮するものではない。また、まだ試案の段階ではあるが、直接的な説明、根拠となる資料提出がないため、地方協会でも対応できるかどうか不透明である。

## セガAMに5社を統合

セガ社に施設開発本部新設の方針

セガ社は一月三十日、ゲーム場運営を担当する五子会社をひとつに統合すると発表した。地域密着型運営などを目的に、〇年十月に分社化したばかりだが、市場変化に早く対応できる経営体制の強化を目的に、四月一日付で統合を実施することになった。このため、子会社の(株)セガ・アミューズメント東京(本社東京、三木和徳社長)を一月十五

ととも、新市場・新業態への対応を迅速に行なうため、セガ社自体に施設開発本部を新設する方針。ゲーム場運営では、機器、施設のフルライン

## サンセイブ申請

静岡の有力オペレーター

民間の信用調査機関調べ。同社は六四年四月創業、六九年十一月に設立された(静岡市桃園町、野原利昭社長)が一月三十日、東京地裁に民事再生手続を開始を申請、保全命令を受けた。負債約七十億

大人の遊び心を満たす

## 新分野開拓

タカラから「Q-CAR」など

【玩具】「玩具」だけでなく、大人の遊び心を満たす商品。玩具メーカーの視点から作り出すという新分野の事業のひとつとして「Q-CAR」を開発したとして二月設立する「Q-CAR」は、玩具



ンから、自販機とゲーム機を設置するオートスナック、そしてゲーム場、カラオケルーム営業へと拡張させていったオペレーターで、ビーク時百四十店あったが、三十二店まで減らした。また家庭用ゲームソフト開発も八二年から開始、米国へも進出したことがある。同社の事業は実質的に曾我榮蔵氏が率いてきたが、同氏は〇一年十一月に死去した。創業以来、長兄の曾我道雄氏が社長、栄蔵氏が専務だったが、八七年六月から栄蔵氏が社長だった。同社は東京へもロケーションを広げたりして、九七年三月期売上高は七十八億六千六百万円あったが、景気後退のため、一年三期には売上高は四十億百万円に減少。株全長九十。価格九千八百円で三月三十日発売。

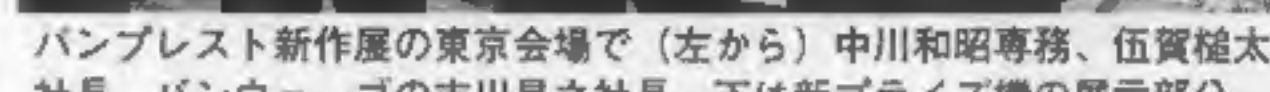






プライズ機などと景品新作

(十一月)までは三ヵ月に一回だったが、今回から隔月開催とし、景品の注文締め切り日から出荷までの期間を短縮することになった。東京会場に



## 「アニマニウム」応用し

「アニマニウム」応用し

セガ社は、映画制作の  
アン・エンタテインメン  
ト(株)(本社東京、飯田讀  
治社長)と業務提携し、  
七つのショートフィルム  
(短編映画)で構成する  
映画「jam」(ジャム、  
仮称)を共同制作する  
十二月十七日発表した  
「jam」は異なると  
編映七本をセツに  
て配給するもので、七  
の若手監督を起用。う  
飯田社長が監督を務め

ファミリー向け131店で

（株）イオンファンタジー（本社千葉、辻善則社長）の株式が二月十三日、ジャスダックに上場された。キャスティングは、一月十五日に日本証券業協会が発表した。イオン（旧ジャスコ）グループのＳＣＲからオペレーター会社で、九七年二月に設立されたばかり。

許可を得たのは全体の二八・二％に当たる三十七店とのこと。

業績は順調に伸びており、〇一年二月の売上高は前年同期比一・六・一％増の百五十五億五千万円増の百五十三・三億万円増の十二億三・三百万円増の六億五千四百万円。売上高のうちファミリ

## サイバーフロントが発売

遊園地を設計し経営するパソコン用シミュレーションゲーム「ローラーコースター・タイクーン」(RCT)が、(株)サイーフロント(本社東京藤原三三社長)から二十二日発売となった。



AOUエキスポ

正」かという意味で「過合」かについてはＡＯＵ並びに監督官庁である警察庁が説明する義務を負っている。ただＡＯＵエッスポは元来、ＡＯＵの定款ではそういうふうにも位置づけられているにもかかわらず、どう「適正

がなければ入れないという方式上の欠陥があることや、一般公開日を設けているため招待券のない業者はブレイヤーと同一扱いを受けることなど」が理由である。事前登録制や当日登録制など検討

台、ユーザーとしてのオ  
ペレーターと開発・製造  
するメーカーとの専門家  
同士の意見交換が、製品  
の仕上げに効果をもたら  
すのだが、それが実現し  
ないため行なわれる言い  
訳のようなものである。

的に同じ内容の催しと  
するのなら、監督官  
の異なる二つの公益法  
がそれぞれ同じ事業を  
しているというもおか  
いと言わねばならない  
いづれかに展示会事業  
統合するぐらい考えて  
いいのではないか。

マシンと景品も増える

これはフランスのアンブローズ・ラモント社開発による、ビデオゲーム専用PCソフト「ザ・シリース」新作で、初代の完全日本語版となる。プレイヤーは水辺や砂浜などに選んだ造成地を、さまざまなタイプのローラーコースターを中心とする遊園施設を配置し、心とすする遊園地完成させ経営する。途中で遊園施設を増やすための故障によるトラブルや、ゲームソフトの企画、販売天候での入園者減少に悩まされながら減額にに対処する売上上げ減などをこなしていき、リニューアルや人園料の値上げなどを行っていくが、経営の安定感がないながら、経営の安心感を演出している。

十一種類用意されている。価格二千九百八十円。

なお実際にはないゲーム名ならではのコースターやオリジナル施設を加えて選択するようにしたRCTおもしろ景観キット「ゴールド」(三千八百円)も、同時発売された。

サイバフロントは九年八月設立されたPCCゲームソフトの企画、販売会社で、海外のアメリカン開発品の日本語版のほか、セガ社、タイトー、ナムコなどの開発品をPCCゲーム化している。

## 回復の兆しと同社説明

アルゼ（敬一本社東京・岡田田和生社長）は一月二十四日、第三・四半期（十・十一月間）業績を明らかにした。それによると、同四半期の売上高は前年同四半期比五三・九％減の二百五十億九百百万、営業利益は六六・六％減の

として、パチスロ機は三カ月間で約六万五千台を販売、P・S用ゲームソフト「アルゼ王国」と「同6」で計約三十万台販売した。

第四・四半期ではアンゼグループ初のパチンコ機が発売される予定。

ホラー音響を7カ所設置

セガ社ATPの東京、大阪(梅田)、岡山の三所所の「ジョイポリス」に新装の「アクション」として、「モーニング娘。」が声で出演する立体音響施設「十三人恐怖の晩きく」と「心霊写真の謎」が設置され、十二月一日から営業を開始した。これは従来の立体音響施設の内容を入れ替えたもので、これまでは「リ

ング」などホラー映画をもとにしていたが、今回は人気グループを採用。二種類のシナリオが用意され、「十三人恐怖の晩きく」は災いがふりかかる山のロジック、「心霊写真の謎」は幽霊が出るという山小屋を舞台に、十三人のメンバーが声で、ストーリーを進めていく。同社では「十三人も登場するのは立体音響施設

ニュースリリース、資料の送り先は  
editor@ampress.co.jp

同、14・18129「ゲーム用入力装置」、同、14・18130。「移動ゲーム装置及び移動表示装置」、同、14・18132。「ゲーム装置制御システム」、「ゲーム装置制御および情報記憶媒体」、同、14・18136。「ゲームシステム、ゲーム情報生成装置および情報記憶媒体」、同、14・18143。「アーケードプレイスゲーム装置」、(株)タイトー(東京)、14・18116。「タイムサービス機能付ビデオゲーム機」、同、14・18120。「難易度が選択できるビデオゲーム機」、同、14・18121。「リストアード機能を具備したゲーム装置」、同、14・18137。「ゲーム機および記録媒体」、コナミ(株)(東京)、14・18123。⑤。「ゲーム機用コントローラ」、同、14・18131。⑥。「ゲーム制御方法、ゲーム装置、及び記録媒体」、同、14・18134。⑦。ゲーム機および情報端末装置」同、14・18138。「ゲーム頒布方法、ゲーム頒布システム、ゲーム頒布用装置、及び、記録媒体」、同、14・18144。⑧。「状況を処理するプログラムを記録した記録媒体、実況音声出力方法、ゲーム装置及び実況を処理するプログラム」、(株)スクウェア(東京)、14・18112。⑨。「コンピュータによるゲームリマックス時の対象特定入力方法及びビデオゲーム装置」、(株)アーベル(東京)、14・18133。⑩。「ゲーム装置」、(株)オトラス(東京)、14・18135。「ゲームサーバ及びその動作方法並びにゲーム方法」、ソニー(株)(東京)、14・18139。「ネットワークゲームにおける広告システム及び方法、広告用ソフトウェアを記録した記録媒体並びにクライアント端末の制御方法」、中條辰哉(愛知)、14・18140。「ゲームシステム、ゲーム装置、情報記憶媒体、ゲームデータ提供装置及び方法」、(株)コナミコンピュータエンタテインメント(東京)、(株)タイトー(東京)、14・18141。⑪。「通信ゲームシステムおよび通信ゲーム方法」、(株)エニックス(東京)、14・18142。「懸垂型ローラーコースター」、富士急行(山梨)、豊永産業(大阪)、14・18145。

一月二十九日「遊技機の回転リールユニット」、(株)ドラゴン(東京)、14・28278。「パズルフィーチャを備えたゲーム機」、アリスソフト(テクノロジーズ・オーストラリア(オーストラリア))、14・28279。「遊技機」、アルゼンチン(東京)、14・28282。同、14・28286。「スロットマシン」、(株)オリビシア(東京)、14・28284。「遊技装置」、李籍雄(韓国)、14・28285。⑫。「難易度を操作可能なゲーム装置」、(株)ナムコ(東京)、14・28361。「ゲーム装置及び情報記憶媒体」、同、14・28370。「商品容器」、サミー(株式会社)、14・28365。「玩具系ゲームのプログラムを記録したコンピュータ技術を取り取り可能な記録媒体、ならぬ、読み取り可能な記録媒体、およびプログラム、装置およびその方法」、(株)スクウェア(東京)、14・28366。⑬。「ゲーム装置」、(株)タイトー(東京)、14・28366。⑭。「ゲーム機の制御方法、情報記憶媒体、制御方法、情報記憶装置及び方法」、コナミ(株)(東京)、(株)コナミコンピュータエンタテインメント(東京)、14・28368。⑮。「卓上ゲームの三次元的表示装置並びにその方法」、(株)章吉(東京)、14・28369。「サッカーゲーム装置におけるPK戦用のカーネル表示装置、カーネル表示方法及びカーネル表示を行うプログラムのメモリ表示方法を記憶した媒体」、コナミ(株)(東京)、14・28371。「音入出力手段を備えたゲーム機とそのゲームソフトウェアセット」、(株)エヌ・エム・ケー(東京)、14・28372。「通信ゲーム方法、及び記録媒体」、(株)セガ(東京)、14・28373。「通信回線を用いたゲームシステム」、八幡成幸(神奈川県)、14・28374。「ネットワークゲーム」、ピレネ社(東京都)、14・28375。」

第一興商

部長、執行役員 映像制作部長 長貞末俊一▽制作部長 社長室長兼宣伝企  
 部長 山本裕治▽社長 長兼宣伝企画部長（映  
 制作部長 田田彰一  
 オリエンタルランド  
 （2月1日）取締役（常  
 務） 小島裕  
 ▲機構改革■新パルク  
 ロジエクト推進本部、  
 ロジエクト統轄部、建  
 設監理部、工事第一部、  
 工事第二部、同第三部を廃  
 止  
 サノヤス・ヒシノ明昌  
 （2月1日）兼大阪製  
 造所長、常務レジャー事  
 業本部長森本武彦  
 アスキー  
 （2月15日）退任（副  
 社長、福富昇▽同（取締  
 役） 戸島国雄  
 （3月30日）取締役、  
 原伸好▽同 林竜好▽  
 同 山本修  
 事務所移転  
 ㈱コナミアミューズメ  
 トオペレーション■東  
 京都品川区東品川四の十  
 九番十二、P.S.東品川ビル  
 内F4330105  
 3、太田護社長。











SEGA プライズシリーズコレクション

セガプライズに、お得な **大入り** が仲間入りです!! **Sega Prize!**

STANDARD



森永チョコボールキョロちゃん  
ソフトマスコット  
製品番号 L1272 入数 3種50個入 OP価格 ¥90,000  
© MORINAGA & CO., LTD.・SMEビジュアルワークス・テレビ東京・NAS



サンリオキャラクター  
ラバーアクセサリー  
製品番号 L1274 入数 5種450個入 OP価格 ¥30,000  
© 1976, 1996, 1998, 2002 SANRIO CO., LTD.

FANTASY AMUSE



くまのプーさん  
ミニミニキーホルダー  
製品番号 L1291 入数 6種50個入 OP価格 ¥30,000  
© DISNEY Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepherd  
本商品は、ウォルト・ディズニー・インターナショナル・ジャパン・株式会社との契約により製造された著作権を尊重して、株式会社セガが製造したものです。

**7月  
発売製品**  
大好評受注中!  
受注締切  
**4月15日**

株式会社 **セガ**〒144-8532  
東京都大田区東横田2-12-14 本社3号館  
プライズ部 プライズマーケティング課

TEL.03(5737)7541 / FAX.03(5737)7744

最新プライズ情報 <http://sega.jp/prize/>  
sega-am.com <http://www.sega-am.com/>**EIKOH PRIZE NEWS** 3月発売

サンリオ舞妓ドールデラックス

OP価格 **32,000円** 2種類 40個入 DXBOX入  
ハローキティ×20 ミニ×20

約20cm  
約14cm  
約10cm  
© 1976, 2002 SANRIO CO., LTD.



© 1976, 2002 SANRIO CO., LTD.  
ハローキティレッドカラーシリーズドール  
OP価格 30,000円 4種類 80個入



© 1976, 2002 SANRIO CO., LTD.  
サンリオティーバッグBIGタイプ  
OP価格 30,000円 4種類 40個入



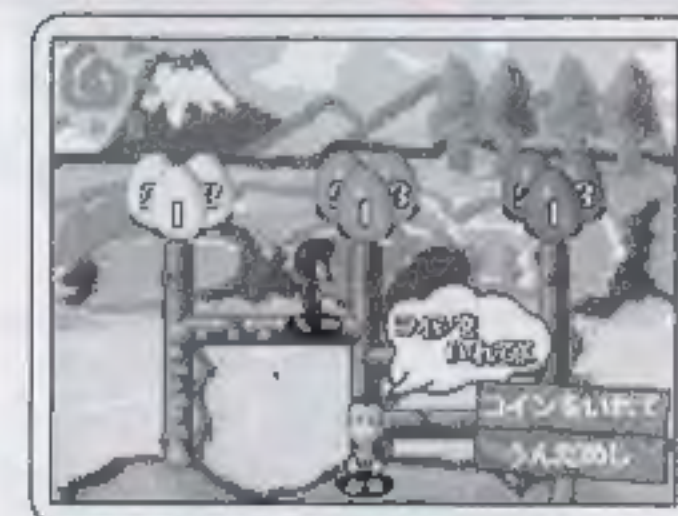
© GONTO CLUB/SUNRISE Licensed by Cosmo Merchandising  
BIGゴン太クラブまくらぬいぐるみ  
OP価格 30,000円 3種類 40個入



© EIKOH CO., LTD.  
ころころきゅーぶ  
OP価格 25,000円 4種類 40個入

**EIKOH**株式会社 **エイコー** AM販売部 〒130-0004 東京都墨田区本所 1-3-13 TEL 03-3624-1183 FAX 03-3622-6235

**革命的メダルゲーム機** AOU2002アミューズメント・エクスプレスで発表します。  
キャラクターが舞います! 踊ります! 貝どころ満載!

OP価格  
**293,000円**H1250xD540xW400mm  
重量: 40kg  
消費電力: 75W  
外部電力: 100V

がんを  
元祖  
**あみだくし**

OP価格  
**293,000円**H1250xD540xW400mm  
重量: 40kg  
消費電力: 75W  
外部電力: 100V

ピグ  
**Pig 21**

**SYSTEM**株式会社 **システムウイング**  
AMUSEMENT MACHINE〒532-0004  
大阪府淀川区西宮原2丁目6番16号  
新大阪コーポリアネーズ1F 103号  
TEL 06-6397-0047 FAX 06-6397-0048**Prize Forum**

プライズフォーラム

牛に角あり午に角なし  
良質の景品で健全経営



この間繁華街のゲーム場に行ったんだ。  
あら、子供がそんな所で遊んでもいいの。  
大丈夫だよ。おかあさんと一緒にいった  
から。  
いいわね。やっぱり家の近所なんかに比  
べたら、いろいろ変わった景品があるんだし  
よね。  
そうだよ。だから前からおかあさんに「一  
度連れて行ってね」って頼んでいたんだ。そ  
うしたらバーゲンのシーズンで、おかあさんが  
買い物に行くって言うから連れて行ってもら  
ったんだ。  
あら、私だったらゲームで景品手に入れ  
るより、お買い物の方がいいな。  
女の子はすぐそれだから困るよ。でもね、  
おかあさんが買い物している間、ゲームしよ  
うと思っていたんだけど、おかあさんが「こ  
んな所は良くないわ」って言うんだ。  
あら、どうして?  
景品に下着とかなんか入れてあるんだ。  
まあいやだね。  
お姉さんとかお兄さん達がふざけあって  
ゲームしていたけど、なんか恥ずかしかった  
よ。  
そんな恥ずかしい物を景品にするなんて、  
お店をやっている人はお客さんがつば何で  
もいと思ってるのかしら?  
そうじゃないのかな。でも、おかあさん  
が「こんな感じがわしいゲームコーナーはや  
めて、帰りにいつものお店で遊びなさい」っ  
てお小遣いくれたから僕はラッキーだったけ  
どね。  
そうね。変な景品置くようなお店で遊んじ  
やいけないわ。

**THE DOG**  
Artist Collection

マスコット付き扇子  
SS1660 6月2週発売予定  
3種/54個入 OP価格 ¥30,000



マスコットキーチェーンPART3  
SS1674 6月2週発売予定  
6種/100個入 OP価格 ¥30,000



Miniature Dachshund  
Dalmatian  
Bulldog  
Pug(Black)  
Miniature Schnauzer  
Bull Terrier  
Chihuahua

**SYSTEM**  
CO., LTD.お申し込みは電話かFAX、またはインターネットで TEL 03-5951-6600 FAX 03-5951-3449  
システムサービス株式会社 〒171-0014 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4Feコマースサイト: [www.fans-web.com](http://www.fans-web.com)  
FANSホームページ: [www.fans.co.jp](http://www.fans.co.jp)**2002年新シリーズキャラクター続々登場!!**

子供から大人まで大興奮の人気キャラクターが新シリーズとなって5月より登場します。ご期待ください!!



5月発売予定  
おジャ魔女どれみドッカ〜ン!  
DXぬいぐるみ



5月発売予定  
仮面ライダー龍騎  
ぬいぐるみ



7月発売予定  
忍風戦隊ハリケンジャー  
ぬいぐるみ

株式会社 **バンプレスト** プライズ事業部 〒271-0092 千葉県柏市柏1230-1 ビア9ビル PHONE 047-357-7131 プライズ最新情報満載!バンプレストホームページ <http://www.banpresto.co.jp/> ※等身と商品とは、多少異なりますのでご了承ください







9めんからの続き

(タイトル)

めの一歩2・王者への挑戦」(新製品)Ⅱ「パンチングゲーム。対戦キヤンクターを五人増やし、それに伴ったストーリーを追加したバージョニアップ版。四人まで対戦可能。メダルゲーム機⑤」Ⅲ「ロスファイアー」(新製品)Ⅳ「バミューダボックス」Ⅴ「グレイトストンヤンク」に続くコンパクトトブッシュヤーの最新作。コミカルな戦場をモチーフに砲台やプロペラ機などの多様なミミックと水晶スロットでギミックをくぐり抜けるとシヤッ

メダルゲーム機⑥「フォーマットゴルフ」。

東上物産

①クレールン機改造用ゲームキット「くるくるセーキット」 ②既存クレールン機のボックス内に設置クレールンでピースを動かして立体回転コースに落ちるとし、当たり穴に入れる ③景品収納ボックス「ラッキーボックス」 ④プレイヤーマシンで取得した鍵で扉を開け景品を取り出す

トツブ産業

景品(すべて参考出品) ①名車シリーズ「カローラ・シルキー・ホルダー」 ②ト

「参考出品」①パチンコ  
プレイズゲーム機②ト  
レジャーボックスぐるぐ  
るげツチュー③完全ア  
ナログタイプ。景品をゲ  
ットするまでコンティニ  
ューを続けられる。

ナ ム コ

TVゲーム機①「ソウ  
ルレキヤリバーⅡ」(参考出  
品)②武器格闘ゲーム。  
ゲームシステムをブラッ  
シュアップし、格闘ゲー  
ムの運営形態を一変させ  
るようなモードを採用。  
「システム246」基板  
使用。

②「熱チユーノプロ野  
球2002」(新製品)

オミ」基板使用。

⑤「ナイス・ツツコミ」  
(参考出品) Ⅱ画面で展開する漫コングビのネタに合わせ、ポケ役の相方人形にツツコミを入れていく。「システム10」基板使用。

⑥「エイリアンスナイパー」(参考出品) Ⅱガシニューティングゲーム

ワイワイクリッパー

用 電車で各地を巡り名産品やアイテムを取得しながらいずれのめざす。⑫「フアンキーキユーブ4」

（新製品）

＝坊主めくりのアレンジ版やすぐろくのソフトを搭載⑬「わくわくかんらんしゃ」（新製品）＝「プチパン」メダルシリーズの第三弾。回る観覧車のゴンドラにハムスターを飛び移らせるゲーム。

日 邦 産 業

「スモスシユート」(仮称、新製品)・「同第三弾、夏休み商戦に向け発売予定」レパードとバルタンでボールを発売し、バルタン星人のハサミを狙ってボールを入れるゲーム。

TVメダルゲーム機④  
「おジャ魔女どれみドットカッショノレース」(仮称、新製品)・「キヤラクターメダルシリーズ第二弾。かけっこで一番になるキャラマンを当てる。」⑤「キン肉マンⅡ世・戦えノキン肉万太郎」(仮称、新製品)・「同第三弾で夏商戦向け。ライバルを倒して進むゲーム。」④と共に交換キットも発売。

BLDオリエンタル

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

**Fortuneteller**  
フォーチュンテラー

**fun fun fun**  
ファンファンファン

**ペンギンの抽選子機**

**LuckyCrane**  
ラッキー

ラッキークレーンDXⅢ

リング1個から重量感ある景品まで、  
バケットの強弱設定が可能!!

柏原一風監修による、四柱推命・占いの登場!!  
あなたの命運・恋愛運・来月の運勢などは?  
タッチパネル式で操作簡単!

A tall, black, rectangular machine with a screen at the top displaying a fortune teller. The screen shows a person's face and some text. Below the screen is a control panel with buttons and a coin slot. The machine is labeled 'Fortuneteller' at the top.

A large, white, rectangular machine with a large screen at the top. The screen displays a colorful scene with people. Below the screen is a control panel with buttons and a coin slot. The machine is labeled 'fun fun fun' at the top.

ビー玉を玉として景品をGET!!  
簡単操作でだれでもプレイできる。  
④オプション付きで楽しさアップ!!

A small, white, penguin-shaped machine. The penguin is wearing a hat and a scarf. It has a coin slot and a button on its chest. The machine is labeled 'ペンギンの抽選子機' on its side.

1回の原価約5円で高い利益率!!  
料金や盲量など各種設定が簡単!!

A large, black, rectangular machine with a screen at the top. The screen displays a crane lifting a weight. Below the screen is a control panel with buttons and a coin slot. The machine is labeled 'LuckyCrane' at the top.

**YUBIS**

株式  
会社

**ユウビス**

本 社  
東京営業所

〒577-0063 東大阪市川俣3-1-35  
〒105-0013 東京都港区浜松町2-10-11

☎06-6787-1881 FAX.06-6787-1952

浜喜ビル1F ☎03-5733-4355 FAX.03-5733-4351



MARCH 1

# Game Machine's Best Hit Games 25

## ■TVゲーム機 — ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャファイター 4 (セガ社 Naomi 2)	Virtua Fighter 4 (Sega)	7.88
2	機動戦士ガンダム 連邦 VS ジオンDX (カプコン/バンプレスト Naomi)	Mobile Suit Gundam DX (Capcom/Banpresto)	6.72
3	兎・野生の牌 (童/タイトー Gネット)	Rabbit* (Warashi/Taito)	6.60
4	機動戦士ガンダム 連邦 VS ジオン (カプコン/バンプレスト Naomi)	Mobile Suit Gundam (Capcom/Banpresto)	6.47
5	パワースマッシュ 2 (セガ社 Naomi)	Virtua Tennis 2 (Sega)	6.38
6	ザ・キング・オブ・ファイターズ2001 (イオリス/サンAM ネオジオ)	The King of Fighters 2001 (Eolith/Brezza Soft)	6.27
7	ことばのパズルもじびったん (ナムコ)	Word Puzzle* (Namco)	5.81
8	バーチャストライカー 3 (セガ社 Naomi)	Virtua Striker 3 (Sega)	5.68
9	カプコン VS SNK 2 (カプコン Naomi)	Capcom vs. SNK 2 (Capcom)	5.29
10	斑鳩 (トレジャー/セガ社 Naomi)	Ikaruga (Toreasure/Sega)	5.25
11	鉄拳 4 (ナムコ)	Tekken 4 (Namco)	5.19
12	テトリス (セガ社)	Tetris (Sega)	5.08
13	すくすく犬福 (ビデオシステム)	Quiz Lucky Dog* (Video System)	5.00
14	ストリートファイター III サードストライク (カプコン)	Street Fighter III 3rd Strike (Capcom)	4.75
15	対戦ホットギミック 3 (彩京)	Mahjong Hot Gimmick 3* (Psikyo)	4.57
16	式神の城 (アルファシステム/タイトーGネット)	Shikigami's Castle (Alfasystem/Taito)	4.46
17	対戦ホットギミック 快楽天 (彩京)	Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten"* (Psikyo)	4.43
18	ギルティギア X (サミー Naomi)	Guilty Gear X (Sammy)	4.38
19	ホットギミックインテグラル (彩京)	Mahjong Hot Gimmick Integral* (Psikyo)	4.27
20	ミスタードリラー グレート (ナムコ)	Mr. Driller Great (Namco)	4.17
21	スーパーメジャーリーグ (セガ社 Naomi)	World Series Baseball (Sega)	4.15
22	上海・昇龍再臨 (タイトーGネット)	Shanghai Climbing Dragon (Taito)	4.14
23	対戦ホットギミック フォーエバー (彩京)	Mahjong Hot Gimmick Forever* (Psikyo)	4.10
24	パズループ 2 (ミッチェル/カプコン)	Puzz Loop 2 (Mitchell/Capcom)	4.00
25	上海・万里の長城 (サン電子/テクモ)	Shanghai-The Great Wall (Sun)	3.57

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査アンケートの結果を基に、各プレイヤーの判断によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

## ■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	太鼓の達人 2 (ナムコ)	Taiko no Tatujin 2 (Namco)	8.39
2	ルパン三世・ザ・シューティング (セガ社)	Lupin III - The Shooting (Sega)	7.82
3	湾岸ミッドナイト (ナムコ)	Wangan Midnight (Namco)	7.50
4	ダービーオーナーズクラブ II (セガ社)	Derby Owners Club II (Sega)	7.47
5	犬のおさんぽ (セガ社)	Walk The Dog (Sega)	6.67
6	ビートマニア II DX シックススタイル (コナミ)	Beat Mania II DX 6th Style (Konami)	6.57
7	ドラムマニア・フィフスミックス (コナミ)	Drum Mania 5th Mix (Konami)	6.46
8	ザ・警察官 2 (コナミ)	Police 911 2 [Police 24/7 2] (Konami)	6.45
9	ポップンミュージック 7 (コナミ)	Pop'n Music 7 (Konami)	6.15
10	タイムクライシス 2 (SD/DX/S) (ナムコ)	Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)	6.12
11	スリッドライブ 2 (2P/SD/DX) (コナミ)	Thrill Drive 2 (2P/SD/DX) (Konami)	6.11
12	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (DX/UP) (セガ社)	The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega)	5.60
13	バトルギア 2 (タイトー)	Battle Gear 2 (Taito)	5.50
14	ギターフリークス・シックスミックス (コナミ)	Guitar Freaks 6th Mix (Konami)	5.33
15	ラ・キーボード (セガ社)	La Keyboard (Sega)	4.83
16	DDR MAX (コナミ)	DDR MAX (Konami)	4.82
17	シャカッとタンバリン (セガ社)	Syakatto-Tambourine (Sega)	4.81
18	ヴァンパイアナイト (SD/DX) (ナムコ)	Vampire Night (SD/DX) (Namco)	4.50

## ■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1	衝撃美写 (日立ソフトウェアエンジニアリング/セガ社)	Shogekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)	9.40
2	2	やまとなでしこ (アトラス)	Yamatonadeshiko (Atlus)	9.08
3	3	劇的美写 (日立ソフトウェアエンジニアリング/セガ社)	Gekitekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)	9.00
4	4	天使のステージ (イーキューリンク/辰巳)	Angel Stage (Tatumi)	8.29
5	6	シャイニーショット (オムロン)	Shiny Shot (Omron)	8.09
6	-	ぱれっと (イーキューリンク/IMS)	Palette (IMS)	7.82
7	12	ハードパンチャー はじめの一步 (タイトー)	Hard Puncher (Taito)	7.77

英文版業界ニュース

# Sega Withdraws From ISP Biz

Sega Corp., Tokyo, announced at its New Year's party held on January 24 that it has decided to withdraw from the Internet Service Provider (ISP) operation business. Being concentrated in providing contents to coin-op games and home videos, Sega decided to withdraw from the unprofitable ISP operation, and utilize the ISP of other companies. This was explained by Tetsu Kayama, Sega COO.

ISP companies belonging to Sega group are Sega Com Inc., US, Dreamarena, Europe, and Isao Corp., Tokyo. According to Kayama, Sega Com which Sega owns 96% had already filed for chapter 11 bankruptcy protection after being renamed Family Wonder Holdings. Dreamarena is beginning to withdraw from the ISP operation.

47% of Isao Corp. has been owned by Sega, and 51% by CSK. However, Sega decided to part with Isao's stocks. For the network business, instead of using Isao, Sega will utilize 15 other major ISP companies, Kayama explained.

Kayama also said that, although Sega and CSK have been mutually owning their stocks, the time is coming for such relationship to be dissolved. He showed an idea that it is necessary for both Sega and CSK to compete with each other for better business results, not to support each other.

## Sega To Unify Arcade Subs

Sega Corp., Tokyo, announced on January 30 that it will merge its 5 arcade operation subsidiaries from April 1. As a result, Sega Amusement Tokyo, one of the 5 subsidiaries, was renamed Sega Amusement as of January 15. The plan is for the remaining 4 subsidiaries be absorbed into Sega Amusement.

Akira Nagai, executive director of Sega, will also assume office as president of Sega Amusement after the consolidation. The five subsidiary presidents will become directors of Sega Amusement.

Sega separated its arcade operation division into 5 subsidiaries in October 2000 with the aim of achieving more localized marketing. Sega claims that, although the subsidiary system lasted for only 18 months, its results were positive. Sega explains that the aim of the consolidation is to quickly develop a new group-wide arcade operation system based on those results.

## JAMMA Promotes Redemption; Kakiyara

A joint New Year's party of JAMMA, JAPEA and AOU was held on January 11 in Tokyo, and Akihito Kakiyara, president of JAMMA, in his opening address, said, "This year we would like to introduce coin-op network games and redemption." As for network games, although linking the coin-op videos with mobile phones was suggested, Sega has already realized it with "Virtua Fighter 4", etc., and coin-op games have already ceased to be a business at Tecmo for which Kakiyara is a major shareholder.

As for the introduction of redemption game system into Japan, the National Police Agency (NPA) explains that "It is impossible". Therefore, what Kakiyara said in his speech at year's beginning was somewhat incomprehensible to the traders.

that "It is impossible". Therefore, what Kakiyara said in his speech at year's beginning was somewhat incomprehensible to the traders.

## Aeon Fantasy Goes Public

It was known that stocks of AEON Fantasy Co., Ltd., Chiba, a FEC operator company, be listed on the JASDAQ (renamed from Japanese Over-Counter Stock Market last year) on February 13. A subsidiary of major retail store Jusco which was renamed AEON in August 2001, this company was established just in February 1997. It was formerly Jusco's amusement business dept., having operated FECs in the AEON's shopping centers.

AEON Fantasy established with 58 locations transferred from Jusco, has been increasing 9 locations in 1997, 14 locations in 1998, 22 locations in 1999, and 28 locations in 2000, now operating 131 locations. Its revenue for the fiscal year ending February 2001 was ¥15,550 million, up 16.1% over the preceding year, and net income ¥654 million, up 33.2%.

## Shichie Report Fiscal Results

Shichie Co., Ltd., Tokyo, posted ¥9,780 million in revenue, up 0.5% over the preceding year, and ¥840 million in net income, up 10.6%, for the fiscal year ended December 2001. The company operates 28 video rental shops and 8 arcades.

A breakdown of revenue shows that video rental accounted for ¥6,284 million, up 0.6%, arcade operation ¥3,327

million, up 5.8%, and bowling centers ¥168 million, up 4.9%.

Shichie forecast ¥10,023 million in revenue and ¥621 million in net income for the fiscal year to end December 2002.

## Nintendo Cuts Price Of "Game Boy Advance"

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, decreased the retail price of the handheld video game "Game Boy Advance" from the conventional ¥9,800 to ¥8,800 from February 1. In the USA it was decreased from \$99.95 to \$79.95, and from about 129 euros to about 99 euros in Europe. Nintendo intends to urge replacement of conventional "Game Boy" by "Game Boy Advance".

Nintendo also showed an intention to ship from May 3 its home video console "Game Cube" at about 250 euros in Europe.

## Capcom Integrates Arcade Operation

Capcom Co., Ltd., Osaka, decided on January 15 to integrate its arcade operation division as of April 1. 27 locations operated by Capcom and 12 locations operated by the subsidiary Captron will be integrated as Capcom's arcade operation division. Although Captron's main line of business has been arcade operation, it is now limited to only real estate management business.

# FILLMORE GAMES

## FILLMORE GAMES

**! VIDEO GAME PCBS (Used)**

**!! DELUXE VIDEOS**

**& SIMULATORS (Reconditioned)**

**FOR SALE**

Visit our web site for more information

[www.fillmoregames.com](http://www.fillmoregames.com)

[tosh@fillmoregames.com](mailto:tosh@fillmoregames.com)

---

**Fillmore Games**

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi,

Hyogo 666-0006, Japan.

Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933



SEGA®

## AOU 2002 AMUSEMENT EXPOでセガの

CARD  
GAME

★  
あこがれの選手のトレーディングカードで  
目指せ! 世界一のクラブチーム!!



WORLD CLUB  
Champion Football  
SERIE A 2001-2002



PANINI

© Hitmaker / SEGA 2002  
under licence of Panini.

ワールドクラブ チャンピオンフットボール  
セリエA 2001-2002

NAOMI 2



セリエAの18チーム、300人以上の奥にトッププレイヤーのトレーディングカードを用いてプレイし、選手を育てていくサッカーゲームです。プレイフィールド上に選手カードをフォーメーションに見立て配置し遊びます。選手交代もカードを入れ替えるだけです。また、ゲームプレイ後は選手カードが1枚払い出されます。誰のカードかできるかは運次第! ゲームはリビート性のある育成型で、操作はカードを並べ指示をするだけの誰でも出来る簡単な設定なので、幅広いユーザーを楽しませることが出来ます。

キャビネット仕様: 2,300(H)×5,400(W)×6,450(D)mm セタライト: 1,300(H)×1,000(W)×1,400(D)mm AC100V 2,180W (概算)

MEDAL  
GAME

超巨大抽選カプセルを  
自分で操作する快感!  
狙って楽しいプレイヤ  
参加型ビンゴゲーム!!

ビンゴパーティー スプラッシュ  
BINGO PARTY  
Splash

NAOMI



© SEGA 2002

キャビネット仕様: 2,250(H)×4,000(W)×2,400(D)mm 約2,000kg AC100V 3,000W  
15インチLCD×10 10人用

GALAXY EXPRESS  
銀河鉄道999



知名度抜群のあのアニメが  
いよいよブッシュャーゲームに!

発売元: (株)バンプレスト  
企画・開発: (株)セガ  
全国有価証券上場会社  
キャビネット仕様: 2,000(H)×1,710(W)×1,700(D)mm  
約625kg AC100V 750W



お祈り大明神  
ONORI-DAMASHIJON  
© SEGA 2002

3月発売  
予定



10セタライトで最大20人プレイ可能!!

キャビネット仕様: 2,100(H)×2,800(W)×2,940(D)mm AC100V 1,800W 約1,600kg  
※専用椅子とカーペットは付属されていません。

ディズニーの世界観をそのままにコンパクトバージョン 絶賛稼働中!!



© Disney  
Based on the "Winnie the Pooh" works  
by A.A. Milne and E.H. Shepherd



今を、そしてこれからをお見せいたします。

平成  
14年 2月22日(金) 23日(土)  
招待日 一般公開日 AM10:00  
PM17:00

TYPING  
GAME

ワード  
狙った種物は逃さない!!

NAOMI



ルパン三世  
THE TYPING

THE TYPING

あらゆる世に大人気のルパン三世がタイピングゲームで登場。テレビ版アニメそのままの映像や音声BGMをふんだんに使用しており、今までにない新鮮でテンポの良い痛快なタイピングが楽しめます。

UJ

© モンキー・パンチ/TMS・NTV  
© WOW ENTERTAINMENT INC./  
SEGA CORPORATION, 2002

4月発売  
予定

SHOOTING  
GAME

NAOMI



世界最後の秘宝を探して大アドベンチャー!!

THE MAZE  
OF THE KINGS

サメイス オブ ザ キングス

豪華できらびやかな筐体と  
目新しい杖のインターフェイスで  
抜群のアイキャッチ効果!!

トレジャーハンターとなって  
ピラミッドなどを探索する。  
2人で楽しいシューティングゲーム!

プレイヤーはゲーム開始時に、使用する魔法の杖と、装備としてダメージを避けることのできるアイテムを、それぞれ3つの中から1つ選択できます。また、2人プレイ時には、パートナーとライフの数の割り振りや、装備、杖の効果の交換が可能になったり、ランダム・マップ・システム採用により、エリアがプレイする度に变化するなど、飽きのこないプレイを提供します。

キャビネット仕様: 2,596(POP無)2,248(H)×1,350(POP無)1,140(W)×1,790(D)mm 247kg  
AC100V 約400W 50インチプロジェクションTV

5月発売  
予定

SPORTS  
GAME

日本を代表する  
小川直久プロが  
アドバイザーを担当!

NAOMI 2



SOUL  
SURFER  
ソウルサーファー

7つの海を舞台にした、  
全世界初アーケード版  
サーフィンゲーム

© SEGA / SEGA ROSSO, 2002

キャビネット仕様: 2,250(H)×1,580(W)×2,870(D)mm  
50インチプロジェクションTV

7月発売  
予定

2002年夏、BIG WAVE到来!  
爽やかな波と乗るか否かまるかの  
痛快バトル!!

PRIZE  
MACHINE

ドリーム  
トロネ



のびのびとした  
プレイを可能にした、  
スキル性の高い  
プライズゲームの登場!!

キャビネット仕様: 1,775(H)×1,850(W)×1,850(D)mm 約300kg  
AC100V 約350W 中置タイプ、4人プレイ

4月発売  
予定



よりオペレーター様の満足度を  
重視してリニューアル!!

UFO CATCHER 7  
UFOキャッチャー7

キャビネット仕様: 1,964(H)×1,680(W)×867(D)mm 265kg AC100V 約210W

この他、ニューマシンが  
多数登場!!

SEGA® 株式会社 セガ

本社3号館 東京都大田区東横谷 2-12-14

電話 03(5737)7539 (内 販 売 部)

電話 03(5737)7541 (プ ラ イ ズ 部)

電話 03(5737)7544 (海 外 販 売 部)

電話 011(841)0250 (直 通 部)

電話 052(702)3003 (直 通 部)

電話 05(6334)5336 (直 通 部)

電話 092(432)6843 (直 通 部)

●ご使用の前に必ず取扱説明書をご覧ください。

●ここに記載されている製品の内容は、予告なしに変更される場合もございますので、ご了承下さい。

すべての  
アミューズメント  
情報がここに  
sega-am.com

URL:  
http://www.sega-am.com



# 使いやすさと遊びやすさをパッケージング! ナムコ・ワイドプッシャーシリーズ新登場!

ジャックポットリンクシステム対応! (別売)

## メンテナンス性抜群!



調整用スイッチ類  
ガススプリング  
メタル補給口

前面ガラス扉はガススプリングで安全に開閉。扉内にはホッパーへのメタル補給口と調整用スイッチを設置し、ほとんどの日常保守メンテナンスは前面扉を開けるだけで解決!

## 楽な姿勢で簡単プレイ!



メダル投入、メダル取り出しは座ったままの楽な姿勢で! 連続投入もカンタン!

## 簡単払い出し調整!



0.1mm単位の微妙な調整も簡単!



## 2機種同時発売!

NEW



●とばして、おとしてボールを消そう!  
パズボール



ゆったり日本ぶらり旅  
すごろチックJAPAN

## 春の新作ラインナップ

太鼓の達人3  
NEW



ワイワイクリッパー

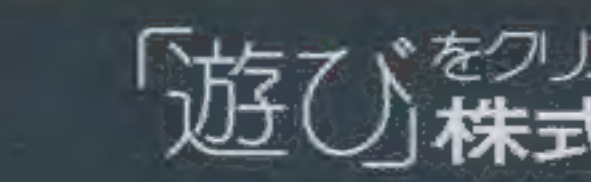
フジテレビが全面協力!  
熱チュー!プロ野球  
2002  
NEW



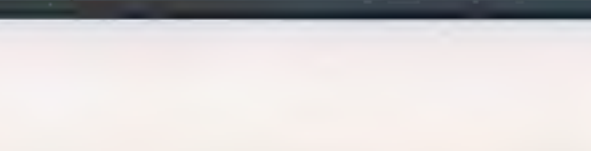
ザ・ジャックポット  
大量メダル  
NEW



ファンキューブ4  
NEW



パニクルパニクル  
NEW



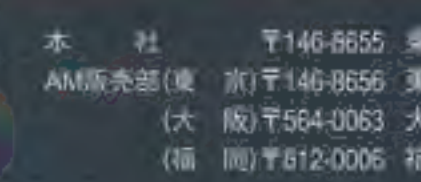
ぼくくん  
レストラン



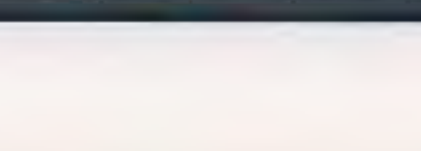
おやつちょーだい!  
じゃんけんしょうよ!  
ねこショット!  
どんぐりどーこだ?



くす玉キット



6月  
発売



ナムコ・ワイドプッシャー  
インターネットで最新の製品情報をチェック! います  
http://www.namco.co.jp/

「遊び」をクリエイする  
株式会社ナムコ

本社 〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21 TEL. 03(3786)2311 (大田)  
AM販売部(東) 〒146-8655 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL. 03(3786)8852 (代)  
(大) 〒654-0063 大阪府吹田市江坂町1-21-26 TEL. 06(6338)5311 (代)  
(福) 〒812-0005 福岡県福岡市博多区上里2-12-24 TEL. 092(474)5605 (代)

© 2002 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED